



操作説明書

ゲーム：せんきょ学習ゲーム ～無限すごろく～

対象：中学生向け・宮崎市版

バージョン：[V.0.4.5](#)

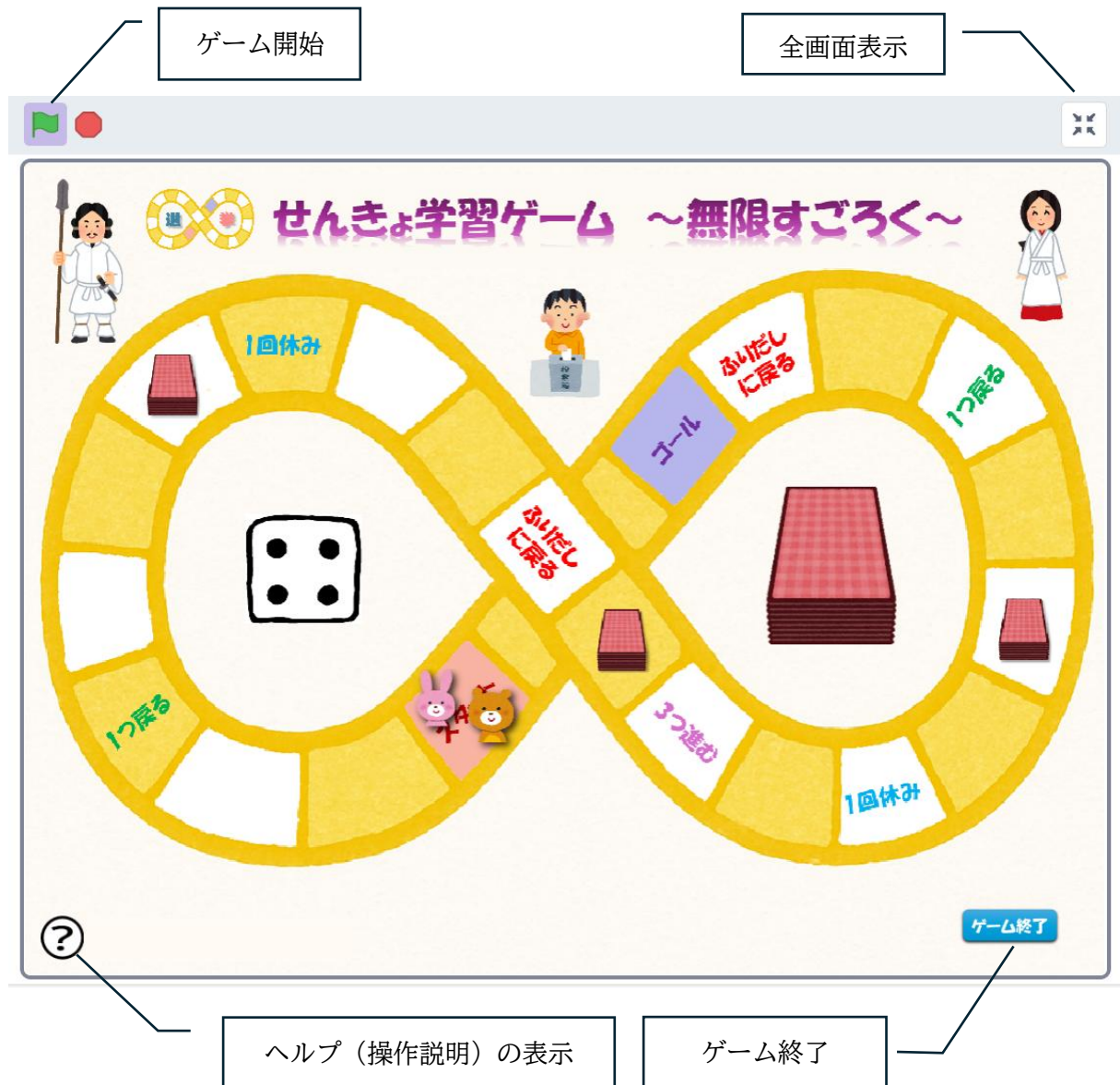


マスコットキャラクター
いぎなみ

〔ゲームの概要〕

このゲームは、「すごろく」の演出を通して、選挙制度、主権者意識、地域の問題などを楽しく学ぶことを目的とした中学生向け教育用デジタル教材です。

〔基本画面〕



👤 基本の遊び方

競争（または協働）で「ゴール」を目指すゲームです。

操作内容	方法
ゲームスタート	緑の旗（画面左上）をクリックして、ゲームを開始します。
キャラクターの選択	初めに2人で相談して先攻・後攻を決めてください。また、どちらのキャラクター（コマ）を使うかも決めてください。
サイコロを振る	サイコロを振る（出目を確定する）には自分のコマ（キャラクター）を押します。クイズが表示されます。
クイズに回答	クイズに回答に回答すると、コマが自動的に進みます。以後、指示がない場合を除き、交互にサイコロを振ってください。
指示への対応	何らかの指示が表示された場合には、その指示にしたがってください。
ゲームの途中終了	画面右下の「ゲーム終了」ボタン押すと途中終了します。
ヘルプ（操作説明）の表示	画面左下の「？」ボタンを押すと簡単なヘルプ（操作説明）が表示されます。

👥 プレイヤー人数

- 基本的に2人でプレイします。
- 操作は交互に行ってください（指示があった場合には指示にしたがってください）。

🏁 ゲームの終了

- 2人が「ゴール」マスで停止したら「あがり」となり、ゲーム終了です。無限すごろくのため難易度が高いため、途中で終了するには画面右下の「ゲーム終了」ボタンを押します。

〔謝辞〕

このコンテンツは、令和7年度宮崎市地域貢献学術研究助成金の支援を受けています。

〔制作〕

内田保雄（宮崎産業経営大学）、小野創太（宮崎産業経営大学）、藤本将人（宮崎大学）

〔協力〕

鵬翔中学校 社会科

(20250908)