



操作説明書



マスコットキャラクター
いぎなみ

ゲーム：せんきょビンゴ ～未来にリーチ！～

対象：中学生向け・宮崎市版

バージョン：[V0.2.3](#)

〔ゲームの概要〕

このゲームは、「ビンゴゲーム」の演出を通して、選挙制度、主権者意識、地域の問題などを楽しく学ぶことを目的とした中学生向け教育用デジタル教材です。

〔基本画面〕

The screenshot shows the main game screen. At the top, there is a title bar with a window icon on the left and a maximize icon on the right. Two buttons are present: 'ゲーム開始' (Game Start) on the left and '全画面表示' (Full Screen) on the right. The main content area features a 5x5 bingo grid. The grid contains the following numbers in purple circles:

12	9	11	17	2
25	6	22	3	18
16	14	Free	21	5
4	20	8	19	15
24	1	13	10	23

Below the grid, the word 'BINGO!' is displayed in colorful letters. To the left of the grid are three character icons: a boy, the mascot character, and a girl. To the right are two icons: a globe and a boy. At the bottom left, there is a help button with a question mark icon. At the bottom right, there is a 'ゲーム終了' (Game Over) button. Below the screenshot, two callout boxes point to the help button and the 'ゲーム終了' button, with labels 'ヘルプ（操作説明）の表示' and 'ゲーム終了' respectively.

👤 基本の遊び方

クイズに答えながらビンゴ（1列揃い）の達成を目指すゲームです。

操作内容	方法
ゲームスタート	緑の旗（画面左上）をクリックして、ゲームを開始します。
ガラガラを回す	画面内の「ガラガラ」（ビンゴマシン）を押すと、番号が書かれたボールが出てきます。
穴をあける	出た番号と同じ自分のカード上の番号をクリックして穴をあけます。穴があいたら番号の表示が薄くなります。 ※対応する番号がカード上にない場合には、この操作はしないでください。
クイズの表示	穴をあけると、クイズが表示されます。 ※クイズが表示されないこともあります。
クイズに回答	クイズに回答したら、再度ガラガラを回せます。
指示への対応	何らかの指示が表示された場合には、その指示にしたがってください。
リーチとビンゴの宣言	自動判定はありません。各自で宣言してください。
ビンゴの達成	自動判定されないなので、各自で確認してください。ビンゴになったら「ビンゴ!」と言って、画面下の「BINGO!」の文字を押してください。
ゲームの途中終了	画面右下の「ゲーム終了」ボタン押すと途中終了します。
ヘルプ（操作説明）の表示	画面左下の「?」ボタンを押すと簡単なヘルプ（操作説明）が表示されます。

👥 プレイヤー人数

- 1人でプレイします。（多人数で競争できます）

🏠 ゲームの終了

- カード上の全ての番号に穴をあけたとき、または、プレイヤーが任意のタイミングで終了できます。

〔謝辞〕

このコンテンツは、令和7年度宮崎市地域貢献学術研究助成金の支援を受けています。

〔制作〕 内田保雄（宮崎産業経営大学）、小野創太（宮崎産業経営大学）、藤本将人（宮崎大学）

〔協力〕 鵬翔中学校 社会科

(20250908)